



N: ○ E: ⊗ V: ○ H: ○ L: ○



EXPERIENCIA

⊗ ⊗ ⊗ ⊗ PX

□ □ □ ☆

□ □ □ ☆

□ □ □ ☆



ATRIBUTOS

4 6 8 10 12

Agilidad □ □ ⊗ □ □

Astucia □ ⊗ □ □ □

Espíritu □ ⊗ □ □ □

Fuerza □ ⊗ □ □ □

Vigor □ ⊗ □ □ □

ATRIBUTOS SECUNDARIOS

CARISMA +2 PASO 6
PARADA 5 DUREZA 5

ARMADURA



PUNTOS DEL LADO OSCURO

ARMAS

PISTOLA BLÁSTER 15/30/60

2D6, CdF 1, PA 1

Nombre:

Sexo : Mujer

Edad: Ojos:

Pelo: —

Profesión: Ladrona

Raza : Twi'lek

VENTAJAS

Carismática

Visión térmica

Débil de voluntad

Ladrón

DESVENTAJAS

Mayor

Menor

Avariciosa

Menor

Buscada

EQUIPO

Kit sistemas de seguridad,

Cuchillo, Cinturón de utilidades,

Cuerda sintética, Cable enganche de muñeca. 1.000 Créditos

HABILIDADES

4 6 8 10 12

APOSTAR (AS) □ □ □ □ □

ASTROGACIÓN(AS) □ □ □ □ □

CABALGAR (AG) □ □ □ □ □

CALLEJEAR (AS) □ ⊗ □ □ □

CONDUCIR (AG) □ ⊗ □ □ □

DISPARAR (AG) □ ⊗ □ □ □

F.CERRADURAS(AG) □ □ ⊗ □ □

INTIMIDAR (ES) □ □ □ □ □

INVESTIGAR (AS) □ □ □ □ □

LANZAR (AG) ⊗ □ □ □ □

NADAR (AG) ⊗ □ □ □ □

NAVEGAR (AG) □ □ □ □ □

NOTAR (AS) □ ⊗ □ □ □

PELEA (AG) □ ⊗ □ □ □

PERSUADIR (ES) ⊗ □ □ □ □

PILOTAR (AG) □ □ □ □ □

PROVOCAR (AS) □ □ □ □ □

RASTREAR (AS) □ □ □ □ □

REPARAR (AS) □ □ □ □ □

SANAR (AS) □ □ □ □ □

SIGILO (AG) □ □ ⊗ □ □

SUPERVIVENCIA(AS) □ □ □ □ □

TREPAR (FUE) □ ⊗ □ □ □

CON. (AS) □ □ □ □ □

IDIOMAS

Básico

Huttés

Ryl